



**СОГЛАСОВАНО**

Директор  
АНО «Творческая мастерская  
международной культуры  
и искусства «Народный стиль»  
М.Н. Ахмедов



**УТВЕРЖДАЮ**

Директор МБУ  
«Молодежный центр»

А.П. Алексеев



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении интеллектуальной игры по международной культуре и искусству народов России для студентов «ЭТНО-ТУР», посвященной празднованию «Дня народного единства»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Интеллектуальная игра по международной культуре и искусству народов России для студентов «ЭТНО-ТУР» (далее – Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР») проводится среди учащихся средних профессиональных и высших учебных заведений города Владимира и представляет собой командное соревнование, состоящее из одной игры.

1.2. Организаторами Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» являются муниципальное бюджетное учреждение «Молодежный центр» Управления по физической культуре, спорту и молодежной политике администрации города Владимира, автономная некоммерческая организация «Творческая мастерская международной культуры и искусства «Народный стиль», интеллектуальный клуб «Тимметрия».

1.3. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» реализуется по направлению развития международного сотрудничества на территории города Владимира в соответствии с утвержденной государственной программой Российской Федерации «Реализация государственной национальной политики».

1.4. Информация о проведении Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» размещена на официальном сайте АНО «Творческая мастерская международной культуры и искусства «Народный стиль», а также в группах социальной сети «ВКонтакте» МБУ Молодежный центр города Владимира, АНО «Творческая мастерская международной культуры и искусства «Народный стиль» по адресам: <https://vk.com/molodezhnyj.centri>, <http://narodstyle33.ru>, <http://vk.com/narodstyle33.ru>.

#### **2. Цели и задачи Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»**

2.1. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» проводится в целях просвещения студентов в вопросах этнокультурного многообразия народов Российской Федерации, проживающих на территории Владимирской области.

2.2. Задачи Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»:

- приобщение студентов к национальной духовно-нравственной культуре народов, проживающих на территории Российской Федерации;

- формирование уважительного отношения к культурным и национальным традициям народов, проживающих на территории Российской Федерации, чувства дружбы и взаимопонимания между представителями разных национальностей;

- содействие повышению интеллектуального и этнокультурного уровня учащихся;

- популяризация форм активного интеллектуального досуга среди студентов;

- формирование навыков эффективного командного взаимодействия.

### **3. Организационный комитет**

3.1. Для организации и проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» создаётся Оргкомитет (приложение 1).

3.2. Оргкомитет обязан:

- соблюдать настоящее Положение;

- сообщать участвующим командам время начала и окончания игры, условия участия команд, а также, при необходимости, высылать им официальные приглашения;

- сообщать участвующим командам об изменениях в настоящем Положении в течение 1 (одного) рабочего дня;

- обеспечить наличие пакета заданий на каждую игру, работу редакторов вопросов и игрового жюри;

- обеспечить награждение победителей и участников Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»;

- по запросу команд в течение месяца предоставить итоговые результаты Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР».

### **4. Участники Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»**

#### **и требования к участию**

4.1. К участию в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» допускаются сборные команды средних профессиональных и высших учебных заведений города Владимира.

4.2. Состав команды – 10 человек из числа молодежи в возрасте от 14 до 30 лет.

4.3. Каждая из команд должна иметь название. Приветствуются знаки отличия (единая форма, галстуки, эмблемы и др.).

4.4. Участие команды в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» обеспечивается её наставником – сотрудником образовательного учреждения, который:

- осуществляет подачу заявки для участия в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР»;

- организует взаимодействие между Оргкомитетом и командой;

- своевременно информирует команду об Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР»;

- руководит подготовкой команды к игре (см. п. 5.3);

- обеспечивает наличие игроков на игре.

4.5. Желающие принять участие в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» команды должны в срок до **05 ноября 2020 года** направить заявку по прилагаемой форме (приложение 2) по адресу электронной почты [nstyle33@yandex.ru](mailto:nstyle33@yandex.ru).

4.6. Представитель Оргкомитета обязан объявить представителю команды о получении заявки по указанному в заявке адресу в течение двух дней с момента её получения.

4.7. Полная регистрация команд производится в день проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР». В заявочном составе команды может быть **не более 10 игроков**.

4.8. Оргкомитет Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» оставляет за собой право ввести ограничение на количество участвующих команд и/или досрочно прекратить приём заявок, о чём он обязан незамедлительно объявить заинтересованным лицам.

4.9. Команды-участницы Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» обязаны соблюдать настоящее Положение, соблюдать правила игры.

## **5. Порядок проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»**

5.1. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» проводится на территории города Владимира Владимирской области. В связи со сложившейся эпидемиологической ситуацией на территории города Владимира, связанной с распространением коронавирусной инфекции, Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» будет проведена в онлайн-формате **10 ноября 2020 г. в 15.00 ч.**

5.2. Представителем оргкомитета в адрес наставника команды будет выслано приглашение на игру (платформа Zoom), включающее в себя:

- ссылку;
- идентификатор;
- пароль.

5.3. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» посвящена следующим темам:

- славянские народы России;
- народы Севера России;
- народы Кавказа России;
- народы Сибири и Средней Азии;
- народы Дальнего Востока России.

5.4. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» состоит из нескольких конкурсов. Правила каждого конкурса будут объявлены ведущим непосредственно по ходу игры.

## **6. Решение спорных вопросов**

6.1. Решением спорных вопросов на Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» занимается Игровое жюри (далее – ИЖ), в состав которого входят члены Оргкомитета.

6.2. Состав ИЖ объявляется ведущим непосредственно перед началом Интеллектуальной игры.

6.3. ИЖ обязано:

- следить за соблюдением командами настоящего Положения;

- оценивать ответы команд в отведённое правилами игры время в соответствии с критериями зачёта ответов или на своё усмотрение, если вопрос не содержит критериев зачёта;

- хранить тексты вопросов и бланки с ответами команд до окончания Интеллектуальной игры.

6.4. ИЖ имеет право:

- пользоваться для оценки ответов справочно-энциклопедическими изданиями (печатными и/или на цифровых носителях) и/или ресурсами сети Интернет;

- не принимать ответы команд, сданные несвоевременно;

- не принимать ответы, объединяющие в себе две или более различные по сути версии;

- снимать от одного до пяти очков с команды, игроки которой допустили нарушение Положения или некорректное поведение в ходе Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР».

За многократные нарушения Положения или явно оскорбительное поведение по отношению к участникам и организаторам Интеллектуальной игры ИЖ вправе отстранить игроков или команды, которые допустили нарушения, от дальнейшего участия.

6.5. Подача апелляций на Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» не предусмотрена.

## **7. Заключительные положения**

7.1. Победитель Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» определяется по наибольшему количеству баллов, полученных по итогам игры.

7.2. Команды, занявшие первое, второе и третье места награждаются почётными грамотами.

7.3. Контактная информация:

Ответственный за мероприятие:	Манукян Гор Араратович
Тел.:	+7 (906) 560-31-40
E-mail:	<a href="mailto:nstyle33@yandex.ru">nstyle33@yandex.ru</a>
Ссылка:	<a href="https://vk.com/gor_manookyan33">https://vk.com/gor_manookyan33</a>

Главный редактор:	Кузнецова Екатерина Александровна
Тел.:	+7 (903) 831-67-43
E-mail:	<a href="mailto:e.a.kuznetsova@list.ru">e.a.kuznetsova@list.ru</a>
Ссылка:	<a href="https://vk.com/e_a_kuznetsova">https://vk.com/e_a_kuznetsova</a>

Приложение 1  
к Положению о проведении  
Интеллектуальной игры  
по межнациональной культуре  
и искусству народов России для  
студентов «ЭТНО-ТУР»

**СОСТАВ**

**оргкомитета Интеллектуальной игры по межнациональной культуре и  
искусству народов России для студентов «ЭТНО-ТУР»**

Алексеев Артем Павлович –	руководитель МБУ «Молодежный центр» Управления по физической культуре, спорту и молодежной политике администрации города Владимира
Ахмедов Микаэль Насреддинович –	директор АНО «Творческая мастерская межнациональной культуры и искусства «Народный стиль»
Манукян Гор Араратович –	методист по информационно-просветительской работе АНО «Творческая мастерская межнациональной культуры и искусства «Народный стиль»
Кузнецова Екатерина Александровна –	главный редактор Интеллектуальной игры по межнациональной культуре и искусству народов России для студентов «ЭТНО-ТУР»
Черней Артём Семёнович –	руководитель интеллектуального клуба «Тимметрия»
Кузнецов Максим Александрович –	член интеллектуального клуба «Тимметрия»

Приложение 2  
к Положению о проведении  
Интеллектуальной игры  
по межнациональной культуре  
и искусству народов России для  
студентов «ЭТНО-ТУР»

**ЗАЯВКА**  
на участие в интеллектуальной игре по межнациональной культуре и  
искусству народов России для студентов «ЭТНО-ТУР»

Название команды	
Образовательное учреждение	
Ф.И.О наставника команды	
Примерный состав участников (Ф.И.О.)	1) 2) 3) 4) 5) 6) 7) 8) 9) 10)
Контактный телефон наставника	
Адрес электронной почты наставника	
<b>С условиями проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» ознакомлен (а).</b> Даю согласие на обработку персональных данных	
_____	
подпись, дата	