



**ФОНД
ПРЕЗИДЕНТСКИХ
ГРАНТОВ**



УТВЕРЖДАЮ

Директор
АНО «Творческая мастерская
межнациональной культуры и
искусства «Народный стиль»
М.Н. Ахмедов
«30» 2020 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры по межнациональной культуре и искусству народов России для детей и подростков «ЭТНО-ТУР»

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра по межнациональной культуре и искусству народов России для детей и подростков «ЭТНО-ТУР» (далее – Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР») проводится среди учащихся общеобразовательных учреждений городов Владимирской области и представляет собой командное соревнование, состоящее из одной игры.

1.2. Организаторами Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» являются автономная некоммерческая организация «Творческая мастерская межнациональной культуры и искусства «Народный стиль» и интеллектуальный клуб «Тимметрия».

1.3. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» является частью проекта «Межнациональная аккультурация территориального пространства Центрального и Приволжского федерального округа Российской Федерации», реализуемого с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов.

1.4. Информация о проведении Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» размещена на официальном сайте АНО «Творческая мастерская межнациональной культуры и искусства «Народный стиль» и в группе социальной сети «ВКонтакте» по адресам: <http://narodstyle33.ru>, <http://vk.com/narodstyle33.ru>.

2. Цели и задачи Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»

2.1. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» проводится в целях просвещения детей и подростков в вопросах этнокультурного многообразия народов Российской Федерации, проживающих на территории Владимирской области.

2.2. Задачи Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»:

- приобщение детей и подростков к национальной духовно-нравственной культуре народов, проживающих на территории Российской Федерации;
- формирование уважительного отношения к культурным и национальным традициям народов, проживающих на территории Российской Федерации, чувства дружбы и взаимопонимания между представителями разных национальностей.
- содействие повышению интеллектуального и этнокультурного уровня учащихся;
- популяризация форм активного интеллектуального досуга среди детей и подростков;
- формирование навыков эффективного командного взаимодействия.

3. Организационный комитет

3.1. Для организации и проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» создаётся Оргкомитет (приложение 1).

3.2. Оргкомитет обязан:

- соблюдать настоящее Положение;
- сообщать участвующим командам время начала и окончания игры, условия участия команд, а также, при необходимости, высылать им официальные приглашения;
- сообщать участвующим командам об изменениях в настоящем Положении в течение 1 (одного) рабочего дня;
- обеспечить наличие пакета заданий на каждую игру, работу редакторов вопросов и игрового жюри;
- обеспечить награждение победителей и участников Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»;
- по запросу команд в течение месяца предоставить итоговые результаты Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР».

4. Участники Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» и требования к участию

4.1. К участию в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» допускаются сборные команды общеобразовательных учреждений городов Владимирской области.

4.2. Состав команды – 5 человек из числа учащихся 8-11 классов.

4.3. Каждая из команд должна иметь название. Приветствуются знаки отличия (единая форма, галстуки, эмблемы и др.).

4.4. Участие команды в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» обеспечивается её наставником – сотрудником школы, который:

- осуществляет подачу заявки для участия в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР»;
- организует взаимодействие между Оргкомитетом и командой;
- своевременно информирует команду об Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР»;
- руководит подготовкой команды к игре в соответствии с тематикой (см. п. 5.3);

- обеспечивает наличие игроков на игре.

4.5. Желающие принять участие в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» команды должны в срок **до 10 октября 2020 года** направить заявку по прилагаемой форме (приложение 2) по адресу электронной почты nstyle33@yandex.ru.

4.6. Представитель Оргкомитета обязан объявить представителю команды о получении заявки по указанному в заявке адресу в течение двух дней с момента её получения.

4.7. Полная регистрация команд производится в день проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР». В заявочном составе команды может быть **не более 5 игроков**.

4.8. Оргкомитет Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» оставляет за собой право ввести ограничение на количество участвующих команд и/или досрочно прекратить приём заявок, о чём он обязан незамедлительно объявить заинтересованным лицам.

4.9. Команды-участницы Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» обязаны соблюдать настоящее Положение, соблюдать правила игры.

5. Порядок проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР»

5.1. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» проводится на территории городов Владимирской области. В связи со сложившейся эпидемиологической ситуацией на территории города Владимира, связанной с распространением коронавирусной инфекции, Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» будет проведена в онлайн-формате.

5.2. Представителем оргкомитета в адрес наставника команды будет выслано приглашение на игру (платформа Zoom), включающее в себя:

- ссылку;
- идентификатор;
- пароль.

5.3. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» посвящена следующим темам:

- славянские народы России;
- народы Севера России;
- народы Кавказа России;
- народы Сибири и Средней Азии;
- народы Дальнего Востока России.

5.4. Интеллектуальная игра «ЭТНО-ТУР» состоит из нескольких конкурсов. Правила каждого конкурса будут объявлены ведущим непосредственно по ходу игры.

6. Решение спорных вопросов

6.1. Решением спорных вопросов на Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» занимается Игровое жюри (далее – ИЖ), в состав которого входят члены Оргкомитета.

6.2. Состав ИЖ объявляется ведущим непосредственно перед началом Интеллектуальной игры.

6.3. ИЖ обязано:

- следить за соблюдением командами настоящего Положения;
- оценивать ответы команд в отведённое правилами игры время в соответствии с критериями зачёта ответов или на своё усмотрение, если вопрос не содержит критериев зачёта;
- хранить тексты вопросов и бланки с ответами команд до окончания Интеллектуальной игры.

6.4. ИЖ имеет право:

- пользоваться для оценки ответов справочно-энциклопедическими изданиями (печатными и/или на цифровых носителях) и/или ресурсами сети Интернет;
- не принимать ответы команд, сданные их несвоевременно;
- не принимать ответы, объединяющие в себе две или более различные по сути версии;
- снимать от одного до пяти очков с команды, игроки которой допустили нарушение Положения или некорректное поведение в Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР».

За многократные нарушения Положения или явно оскорбительное поведение по отношению к участникам и организаторам Интеллектуальной игры ИЖ вправе отстранить игроков или команды, которые допустили нарушения, от дальнейшего участия.

6.5. Подача апелляций на Интеллектуальной игре «ЭТНО-ТУР» не предусмотрена.

7. Заключительные положения

7.1. Победитель Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» определяется по наибольшему количеству баллов, полученных по итогам всех конкурсов.

7.2. Команды, занявшие первое, второе и третье места награждаются почётными грамотами.

7.3. Команды – участницы Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» награждаются сертификатами.

7.4. Контактная информация:

Ответственный за мероприятие:	Ахмедов Микаэль Насреддинович
Тел.:	+7 (915) 799-67-94
E-mail:	nstyle33@yandex.ru
Ссылка:	https://vk.com/mikael_ahmedov

Главный редактор:	Кузнецова Екатерина Александровна
Тел.:	8 (903) 831-67-43
E-mail:	e.a.kuznetsova@list.ru
Ссылка:	https://vk.com/e_a_kuznetsova

Приложение 1
к Положению о проведении
Интеллектуальной игры
по межнациональной культуре
и искусству народов России для
детей и подростков «ЭТНО-ТУР»

СОСТАВ

**оргкомитета Интеллектуальной игры по межнациональной культуре и
искусству народов России для детей и подростков «ЭТНО-ТУР»**

Ахмедов Микаэль Насреддинович –	директор АНО «Творческая мастерская межнациональной культуры и искусства «Народный стиль»
Манукян Гор Араратович –	методист по информационно-просветительской работе АНО «Творческая мастерская межнациональной культуры и искусства «Народный стиль»
Кузнецова Екатерина Александровна –	главный редактор Интеллектуальной игры по межнациональной культуре и искусству народов России для детей и подростков «ЭТНО-ТУР»
Черней Артём Семёнович –	руководитель интеллектуального клуба «Тимметрия»
Кузнецов Максим Александрович –	член интеллектуального клуба «Тимметрия»

Приложение 2
к Положению о проведении
Интеллектуальной игры
по межнациональной культуре
и искусству народов России для
детей и подростков «ЭТНО-ТУР»

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной игре по межнациональной культуре и
искусству народов России для детей и подростков «ЭТНО-ТУР»

Название команды	
Общеобразовательное учреждение	
Ф.И.О наставника команды	
Примерный состав участников (Ф.И.О.)	1) 2) 3) 4) 5)
Контактный телефон наставника	
Адрес электронной почты наставника	
С условиями проведения Интеллектуальной игры «ЭТНО-ТУР» ознакомлен(а). Даю согласие на обработку персональных данных _____ подпись, дата	